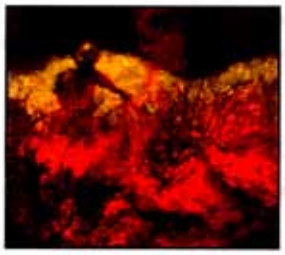


9. Consideraciones especiales

Palabras para aprender

incendio forestal | erosión | cazar al acecho

Alcohol y drogas

El cazador responsable sabe que el *alcohol* y las *drogas* afectan sus habilidades, juicio, reacciones y coordinación. El alcohol y las drogas actúan como una interferencia estática en la comunicación entre la vista y el oído hasta el cerebro y de vuelta al cuerpo.

El alcohol que entra al torrente sanguíneo llega a todas las parte del cuerpo. No ayuda a calentarlo. Al contrario, impide la habilidad del cuerpo de mantenerse caliente. Los centros de control del cerebro se apagan. Los ojos no ven claramente. Queda afectada la identificación del blanco y sus alrededores. La puntería resulta inestable.

El tomar café o bañarse no vuelve sobria a la persona; sólo el tiempo lo hace.

El cazador experimentado sabe que la imagen positiva de los cazadores y la cacería empieza con su propia autoestima. A cualquiera le gusta llevarse bien con sus amigos y su grupo. La presión causada por esto puede afectar su modo de actuar y sentir. Sin embargo, los verdaderos amigos le respetarán por saber cuándo decir "no". Sea usted mismo y los demás le verán como cazador capaz, responsable y seguro.

Los efectos producidos al mezclar el alcohol y las drogas con la cacería o el manejo de un auto o embarcación pueden provocar lesiones o muerte. El permitir que el alcohol o las drogas alteren la mente no es prudente, pero sí algo peligroso.

La cacería es un deporte que se disfruta mejor cuando se tiene control sobre sí mismo. La mejor cacería es el resultado de la conducta segura, responsable y sobria.

Otras consideraciones

El cazar al acecho es la manera menos segura de cazar. La mayoría de los accidentes en la cacería sucede con este método específicamente.

La mejor manera de hacer saber a un cazador que se está acercando a su espiadero es hablar o toser, en vez de señalar con la mano o algún sonido.

Esté alerta a la presencia de otros cazadores en el área. El deportista cortés que escuche un reclamo o disparo buscará otra área en donde cazar. Nunca se coloque en la zona de tiro de otro cazador que ya esté posicionado en el área de caza, busque otro lugar.

En los lugares donde se permiten los señuelos, escoja un espiadero donde usted no pueda ser herido por alguien que dispara a lo que parezca una presa.

La ropa de camuflaje, malla para tapar la cara, pintura y el camuflaje para su arma o arco le ayudarán a ocultarse, pero siempre serán menos seguros que el llevar ropa anaranjada de cacería.

Al llegar o dejar el área de caza mantenga silencio, trate de molestar lo menos posible a la vida silvestre y a otros cazadores o excursionistas. Si ya usted concluyó su día de caza por haber alcanzado su cuota o por otra razón, no significa que éste haya concluido para todo el que está en el área; no haga ruidos innecesarios. No deje basura en el área de caza y trate de dejar el menor rastro de que usted estuvo ahí. Cuando lleve comida al campo, no tire los contenedores tales como latas, bolsas, tapas y otros. Ponga estos recipientes en su mochila y luego deposítelos en un contenedor para basura.

Los incendios forestales y usted

Siempre que ocurre un incendio, la fauna silvestre es afectada a largo plazo. El incendio destruye el hábitat y la fauna silvestre que lo habita. Un solo cazador puede destruir miles de acres de hábitat cuando hace un uso indebido de fogatas, cigarrillos, fósforos u otra fuente de fuego. Por eso, los cazadores deben actuar de manera responsable ante los peligros de fuego.

Incendios: buenos y malos

Hay dos clases de incendios: la quema controlada y el incendio forestal. La quema controlada se practica bajo ciertas condiciones para limpiar una zona natural. Cuando se remueven los escombros o vegetación no deseada, las especies deseables de plantas y fauna silvestre podrán desarrollarse. Sin embargo, el fuego no es siempre una fuerza útil. Cuando un incendio se vuelve destructivo y descontrolado, se llama un *incendio forestal.*

Cada año se provocan incendios forestales en las zonas naturales. Estos incendios no sólo destruyen bosques, matorrales y pastizales, sino también la fauna silvestre que vive en ellos. Algunos incendios se inician por causas naturales, como la caída de un rayo, pero más del 90 por ciento son causados por la gente.

Al no reconocer los peligros del fuego, una persona puede iniciar un incendio al tirar un cigarrillo, quemar basura, hacer chispas con maquinaria o por otros descuidos.

Aprenda a hacer fogatas seguras.

¿Cómo pueden los cazadores evitar los incendios forestales?

Usted puede proteger el hábitat de la fauna silvestre de la destrucción causada por incendios si utiliza el sentido común. Algunas de las cosas que puede hacer son:

1. No haga fogatas en lugares no permitidos. A menudo se prohiben las fogatas en ciertas zonas, especialmente, durante las épocas secas del año. Es su responsabilidad saber dónde y cuándo se permiten las fogatas.
2. Aprenda a hacer una fogata segura. He aquí algunas pautas para escoger un lugar seguro para la fogata:
   a. Ponga atención a cualquier cosa alrededor, arriba o debajo del sitio de la fogata que pueda incendiarse.
   b. Evite las lomas muy inclinadas, donde el fuego podría rodar y salirse del sitio escogido y provocar un incendio.
   c. Tome en cuenta la dirección y fuerza del viento.
3. Haga una fogata que pueda controlar.
   a. Prepare un círculo de, por lo menos, 10 pies de diámetro alrededor de la fogata y quite todo pasto, hojarasca, ramita y otra clase de combustible.
   b. No utilice líquidos inflamables como gasolina o gasolina blanca (líquido utilizado por las lámparas Coleman) para encender la fogata.
   c. Alimente el fuego con un leño a la vez. Así se controla la fuerza de la quema.
   d. Mantenga la fogata siempre vigilada.
   e. Mantenga toda llama y brasa dentro del círculo de la fogata.
   f. Salpique las llamas con agua o tierra si el viento aumenta o si la fogata crece demasiado.
4. Recuerde extinguir la fogata completamente.
   <u>Si hay agua disponible</u>:
   a. Extinga la fogata con agua.
   b. Mezcle el combustible no quemado, el agua, y las cenizas hasta que el vapor y el chisporroteo cesen.
   c. Pase una mano cuidadosamente sobre las cenizas para detectar cualquier brasa restante. Si detecta calor, agregue más agua y revuelva la fogata de nuevo hasta que no quede ninguno.
   <u>Si no hay agua disponible</u>:
   a. Sofoque la fogata con tierra.
   b. Mezcle el combustible no quemado, la tierra, y las cenizas hasta que no haya humo o calor.

c. Pase una mano cuidadosamente para detectar el calor entre la fogata sofocada. Si detecta calor, agregue más tierra y revuelva la fogata hasta que no quede calor.
d. Jamás se debe enterrar una fogata ya que podría volver a encenderse.

5. Si usted fuma, recuerde que puede causar un incendio al descuidarse sólo un segundo.
   a. Sólo fume en áreas seguras, donde se permite.
   b. Después de encender un cigarrillo, no suelte el fósforo hasta que se enfríe para asegurarse de que esté apagado.
   c. Después de fumar, apague la colilla completamente en la tierra (luego recójala).
   d. Nunca fume mientras camina, se monta a caballo o anda en una motocicleta. En un vehículo, siempre utilice el cenicero.

Por último, no conduzca su vehículo entre matorrales o pastizales. El escape ("muffler") caliente puede tener contacto con el combustible (vegetación) seco, incendiarlo y producir un incendio forestal serio detrás de usted.

¿Qué debería hacer si encuentra una fogata fuera de control?

1. Planifique su acción. Evalúe el incendio y decida si tiene las herramientas, materiales y conocimientos para intentar extinguirlo. ¡No sobreestime su habilidad para extinguir el incendio! Si decide que el incendio ya es demasiado grande para manejarlo usted solo, busque ayuda rápidamente con las autoridades locales.

2. Si intenta extinguir el incendio, utilice los métodos recomendados. Aplique agua y tierra de la misma manera como se hace con una fogata.

3. Si busca ayuda, reporte el lugar exacto del incendio. Utilice mapas disponibles o marcas terrestres para explicar a las autoridades locales la ubicación exacta del incendio.

4. Si usted logra extinguir el incendio, reporte lo sucedido a las autoridades locales posteriormente.

El tratar el fuego cuidadosamente es parte del quehacer de un cazador responsable. Cuando usted conoce y utiliza las técnicas de manejo seguro de fuego, puede ayudar a asegurar que haya zonas naturales disponibles para la cacería el año siguiente.

Es mucho más fácil y menos costoso extinguir una fogata que un incendio. Los daños provocados por un incendio forestal fácilmente podrán alcanzar pérdidas ascendentes a millones de dólares y pérdida de vidas.

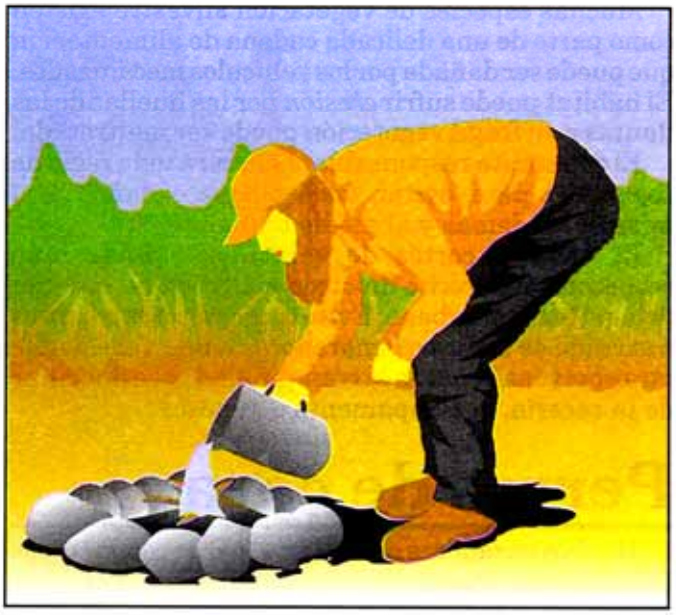
Vehículos todo terreno

Los *vehículos especializados* ofrecen nuevas posibilidades de diversión al aire libre. El usuario responsable se asegurará de que su diversión al aire libre incluya: el respeto al medio ambiente y a la fauna silvestre, seguridad para todos y cortesía para con los demás.

Siempre es su responsabilidad averiguar si se permite el uso de vehículos especializados en su región. Conozca y entienda el significado de las señales y marcas de vereda.

El usuario responsable de vehículos todo terreno

Haga una fogata que usted pueda controlar.



Extinga la fogata completamente.

El mal uso de un VTT puede ocasionar la erosión del suelo.

cumplirá con todo reglamento acerca del registro y manejo seguro de su equipo. Conozca y practique formas seguras y permitidas de cruzar caminos pavimentados, conducir sobre hielo, conducir de noche y conducir en lugares donde habrán vehículos convencionales que tendrán el derecho de vía.

Los cazadores y deportistas que utilizan vehículos especializados fácilmente pueden extender sus actividades recreativas a las áreas silvestres. El uso de estos vehículos implica mayores obligaciones con el ambiente, la seguridad y las demás personas.

Muchas especies de vegetación silvestre existen como parte de una delicada cadena de alimentación que puede ser dañada por los vehículos mecanizados. El hábitat puede sufrir *erosión* por las huellas de las llantas o su frágil vegetación puede ser maltratada.

El deportista responsable obedecerá toda regla de seguridad para evitar las lesiones o daños a sí mismo, los demás y al medio ambiente.

El usuario cortés de vehículos todo terreno respetará el derecho de otros viajeros que quieren dejar el bullicio urbano. Evite traer motores ruidosos o el ruido de radios o generadores a las áreas donde otras personas buscan la tranquilidad para disfrutar de la cacería, el campamento o la pesca.

Perros de caza

Muchos cazadores disfrutan el cazar con métodos que incluyen el uso de perros para encontrar, rastrear, perseguir, señalar o recobrar la pieza.

En la prehistoria los perros fueron domesticados como compañeros de cacería y muchas razas todavía lo son. El vínculo entre el hombre y el perro puede ser fuerte.

Durante siglos se han desarrollado razas específicas de perros para formas específicas de cacería.

La utilización de perros para recobrar las aves abatidas es una medida de conservación ya que ayuda a que menos aves sean heridas y no recobradas para su consumo.

Utilizando los perros de caza

Mamíferos pequeños como los conejos y las ardillas pueden cazarse con mucho éxito utilizando perros. Una ardilla perseguida por un perro bien entrenado raramente se mete a un hoyo, pues se muestra más preocupada por el perro que por el cazador. El sabueso seguirá las huellas de una liebre para dirigir el animal hacia el cazador.

Los cazadores de aves corredoras dependen del olfato de los perros para encontrar codornices, perdices, gallinas de pradera y faisanes. El buen sentido del olfato de un perro ayuda al cazador a encontrar las aves abatidas. Los perros más populares para esta clase de cacería son: *setters, spaniels, pointers, retrievers y weimaraners.*

La cacería de aves acuáticas estaría incompleta sin un cobrador de raza *labrador, spaniel o chesapeake bay* para recobrar las piezas abatidas.

La cacería de mapaches con perros es un deporte tradicional por toda la zona oriental de América del Norte.

Los cazadores de osos, pumas y jabalíes utilizan muchas de las razas para rastrear, trepar o arrinconar estos animales grandes. Los perros deben mantener la presa hasta que el cazador llegue.

Entrenamiento y acondicionamiento

Usted es responsable del entrenamiento, comportamiento y acondicionamiento de sus perros de caza. ¿Quién hubiera imaginado que una mascota familiar pudiera abandonar el calor del hogar para servir maravillosamente en la caza?

Muchos perros excelentes son entrenados por los amos que diariamente dedican el tiempo para trabajar con sus compañeros de caza.

Todo perro de caza debería entender y obedecer las órdenes básicas de *"heel"*, *"sit"*, *"stay"* y *"come"* (órdenes en inglés aceptadas internacionalmente). Los perros también pueden ser entrenados a responder a señales de mano, voz o silbido. Lo más importante es comportarse responsablemente con sus perros y tratarlos apropiadamente. Existen clubes de dueños de perros de caza que le pueden orientar y ayudar con el entrenamiento de su perro; hágase socio y participe de sus actividades.

Responsabilidades del cazador

El cazador que utiliza perros tiene responsabilidades para con ellos, con otros cazadores y con el público en general.

Se debe cumplir con todo reglamento referente a las licencias, vacunas e identificación con placa y collar. El cazador debe controlar sus perros en el campo.

El dueño de un perro debe ponerlo en buena condición física antes de la temporada, llevándolo a correr, practicando el entrenamiento y proporcionándole buena alimentación y descanso.

Algunas personas creen que se debería mantener los perros fuera de la casa para que su pelo se adapte a los cambios de temperatura. Si usted hace esto, debe proporcionar al perro una casita limpia, térmica y con buena cama. La perrera debe contar con suficiente espacio para ejercicio y tanta agua fresca como necesite.

Los perros de caza necesitan descansar. No pueden cazar día tras día sin descanso. Se deben cuidar las patas del perro de manera apropiada. Las garras gastadas y rotas son dolorosas y pueden ocasionar infecciones.

Todo perro de caza debe tener las vacunas y medicamentos contra la rabia, el moquillo y los parásitos. El cepillar al perro le beneficia, pues le quita la tierra, cadillos, espinas, semillas y mechones de pelo muerto.

La transportación de los perros en un vehículo, debe hacerse en jaulas individuales, confortables, limpias y secas.

El cazar con perros puede hacer más divertido el deporte. Evite conflictos con otras personas que están utilizando otras formas de cacería. Por ejemplo, no se debería correr perros para acosar osos o mapaches cuando se encuentran en la misma área cazadores de venados o de aves corredoras.

El cazador responsable tendrá sumo cuidado al disparar sobre los perros. No se debe hacer un tiro que pueda herir o pasar muy cerca del perro. Si el tiro no es seguro, no lo haga.

Busque una zona de tiro segura para usted y sus perros.

Capítulo 9 — Repaso para el Cazador

1 ¿ Cuál es una de las formas menos seguras de cazar?

_____

2 Indique si los siguientes enunciados son verdaderos o falsos.

_____ Cuando llegas a un lugar de caza y hay otro cazador posicionado puedes pararte en frente o en los alrededores de éste ya que él no es el dueño del área.

_____ La utilización de un perro recobrador para la caza es una medida de conservación.

_____ Las lomas y arroyos muy inclinados no son sitios buenos para las fogatas.

3 Coloque en el espacio en blanco la letra que corresponda a la definición correcta.

1. Quema controlada _____ A. Incendio destructivo.
2. Incendio forestal _____ B. Incendio planeado y útil.

4 Ordene en la secuencia correcta los pasos para extinguir una fogata.

_____ Use su mano para sentir el calor alrededor de los restos de la fogata.
_____ Mezcle el combustible no quemado, la tierra y las cenizas hasta que no haya calor.
_____ Sofoque el fuego con tierra o agua.
_____ Si detecta calor, agregue más tierra y revuelva la fogata otra vez.

5 Describa los planes responsables y seguros que hace el cazador que utilizará un vehículo todo terreno.

_____
_____
_____
_____

Glosario

A

Acción. Mecanismo que carga, dispara y expulsa el cartucho. Las distintas clases son: de cerrojo, de palanca, de bomba (corredera), semiautomática (autocarga) y de maroma.

Agrupado. Posición utilizada por dos o más personas en el agua para prolongar el tiempo de supervivencia.

Alcance máximo. Distancia máxima que puede volar una bala o perdigón.

Alma. Parte interna del cañón de un arma de fuego.

Alma lisa. Arma de fuego con el alma no estriada, generalmente una escopeta.

Anaranjado cazador. Color anaranjado brillante que, al ser utilizado por los cazadores, ha ayudado a reducir el número de accidentes de cacería.

Animales cinegéticos. Animales silvestres que pueden ser cazados o trampeados de acuerdo a las temporadas y límites de posesión permitidos.

Arco. Artefacto para arrojar flechas. Las distintas clases son el curvo, recurvo y de poleas (compuesto).

Arma corta. Arma de fuego con el cañón corto y que normalmente se dispara con el brazo estirado en vez de apoyarse contra el hombro.

Arma de fuego. Herramienta inventada por el hombre para arrojar un proyectil por la combustión de la pólvora.

Arma de mecha. Estilo más antiguo de las armas avancarga, la forma más elemental de los rifles.

Arma de rueda. Arma avancarga antigua con rueda ranurada tensada por un resorte para producir chispas. Las chispas dirigidas a la cazoleta encienden la pólvora.

Astas. Estructuras óseas que crecen sobre un cojinete o protuberancia en la cabeza de los animales de la familia del venado. Las astas se mudan cada año.

Atacador. Varilla de metal o madera utilizada para empujar la bala y el parche dentro del cañón de un arma de avancarga.

Automática. Arma de fuego que carga, dispara y expulsa los cartuchos continuamente con una sola presión del gatillo, frecuentemente confundida con la semiautomática. Las ametralladoras son verdaderas automáticas.

Avancarga. Arma de fuego que se carga por la boca del cañon en lugar de por la recámara.

Ave acuática. Ave que vive en el agua o alrededor de ella, por ejemplo, el pato o el ganso.

Ave corredora. Aves con forma corporal parecida a la gallina, con las alas cortas, redondeadas y el cuerpo grueso, tales como el faisán, la codorniz y el pavo. Estas aves en situaciones de peligro salen corriendo y utilizan el vuelo como último recurso de escape.

B

Bala. Proyectil de diversas formas o tamaños que es arrojado por un arma de fuego.

Balística. Ciencia moderna que estudia el movimiento e impacto de los proyectiles, especialmente los disparados por armas de fuego.

Baqueta. Estuche de cuero, nilón o plástico en el que se guarda o carga un arma de fuego.

Barbas. Carnosidad debajo de la cabeza del pavo macho, por cada lado del pescuezo.

Barlovento. Lado de donde viene el viento.

Biota. Todas las plantas y animales de una zona.

Boca del cañón. Extremo del cañón de un arma de fuego por el que sale la bala.

Brújula. Instrumento que indica la dirección, que consiste en una aguja magnética que gira libremente sobre una espiga y que apunta al norte magnético.

C

Cacería comercial. Práctica a principios de este siglo que permitía la matanza ilimitada de animales silvestres con fines de lucro.

Cacería desde un vehículo. Cazar desde un vehículo en movimiento o estacionado. También llamada cacería desde el camino.

Cacería furtiva. La cacería ilegal o no permitida.

Caja. Armazón de madera, metal o materiales compuestos (tales como el nilón o fibra de vidrio) que sostiene el cañón y la acción de un arma de fuego.

Calibre. Medida del alma del rifle; la distancia entre las crestas opuestas, normalmente medida en centésimas de pulgada. También la medida de la escopeta que se determina por el número de bolas de plomo del diámetro exacto del alma necesarias para pesar una libra.

Camuflaje. Disfraz que sirve normalmente para que una persona se confunda con la vegetación de fondo.

Cañón. Tubo metálico del arma de fuego por el cual pasa la bala o los perdigones.

Cañón damasquino. Cañón de las armas de fuego primitivas hecho de tiras de acero soldadas. Frecuentemente son débiles.

Capacidad de carga. Número de animales silvestres que un hábitat puede sostener.

Carcaj. Contenedor para guardar o cargar las flechas con seguridad.

Cargador. Componente del arma de fuego de repetición

que guarda los cartuchos hasta que sean cargados a la recámara.

Cargador desprendible. Contenedor que guarda los cartuchos y se conecta a la acción del arma de fuego.

Carnívoros. Animales que comen carne.

Cartucho. Cilindro constituido por el fulminante, la pólvora, el casquillo y la bala o perdigones, utilizado en los rifles, escopetas o pistolas con el objetivo de lanzar un proyectil. El cartucho puede ser de fuego central o fuego anular.

Casquillo de latón. Recipiente que sostiene el fulminante, la pólvora y la bala o perdigones del cartucho para rifle.

Casquillo plástico. Recipiente que sostiene los perdigones y otras partes del cartucho para escopeta.

Cazar al acecho. Cazar a hurtadilla. Método de caza en donde el cazador camina hacia la presa en lugar de esperar en un puesto a que ésta aparezca o se acerque.

Cerrojo. Parte operativa del arma de fuego de acción de cerrojo, la cual carga y descarga el cartucho. Durante el disparo, retiene el cartucho en la recámara.

Cilindro. Componente del revólver en el cual se cargan o colocan los cartuchos.

Código ético. Reglas personales no escritas con las cuales nos comprometemos a vivir.

Conservación. Uso prudente de los recursos.

Cresta. Superficie metálica que queda entre las ranuras estriadas por el alma del cañón.

Cuerno para pólvora. Recipiente para guardar la pólvora negra; no para cargarla al arma.

Cuernos. Material duro de apariencia fibrosa que crece alrededor de un núcleo de hueso sólido sobre el cráneo de algunos mamíferos. Con excepción del berrendo, los cuernos no se mudan.

Cuerpo. Armazón metálico que da al arma corta su apariencia.

Cuidado de la pieza. Remover las entrañas y la piel de la pieza para evitar que la carne se eche a perder.

Cinegético. Relativo a la caza.

CH

Chimenea. Componente del rifle avancarga que sostiene la cápsula de percusión. Cuando el martillo percute la cápsula, empieza el proceso de ignición.

Chispeador. Pieza de metal que produce chispas cuando se golpea por el pedernal. Esto enciende la cazoleta y dispara el mosquete de pedernal.

D

Declinación. Ángulo entre la dirección que indica la aguja de una brújula y el norte geográfico; la diferencia en grados entre el norte magnético y el norte geográfico en cualquier lugar dado.

Deportista. Persona que practica la caza deportiva.

Deportividad. Respeto por toda regla escrita y no escrita referente a la cacería. Comportamiento cortés en los deportes.

Depredación. Acto de los depredadores al alimentarse de su presa.

Depredador. Animal que vive principalmente al matar y comer otras especies.

Derechos. Poderes que una persona puede reclamar justamente. A diferencia de un privilegio, no se le puede quitar un derecho a una persona sin el debido proceso de ley.

Desollar. Remover las entrañas y la piel de la pieza para evitar que la carne se eche a perder.

Dinámica de población. Aumento o disminución de las poblaciones de las especies.

Disecar. Preparar los animales muertos para conservarlos con la apariencia de estar vivos.

Distancia efectiva. Es la distancia en la que un tiro bien apuntado abatirá la pieza de inmediato.

E

Encordador. Pedazo de nilón fuerte con capuchas de cuero en los dos extremos que se utiliza para encordar el arco.

Entrañas. Intestinos y órganos internos.

Erosión. Pérdida del suelo.

Escopeta sin taquete. Escopeta a la que se le ha removido el aditamento que limita la capacidad de carga del arma a tres cartuchos.

Especie amenazada. Especie que todavía no se considera en peligro, pero que tiene su población peligrosamente baja.

Especie en peligro. Especie al punto de resultar extinta en toda o una parte de su zona de distribución.

Especie exótica. Especie que no forma parte de la flora o fauna nativa o migratoria de un hábitat, sino que fue introducida al mismo.

Especie migratoria. Especie que deja la región en que nace para migrar al sur en el invierno y luego regresar en la primavera.

Especie no cinegética. Especie de fauna silvestre que generalmente no se caza.

Especie rara. Especie cuya población es pequeña por lo que es protegida.

Espiadero de árbol. Plataforma montada en un árbol, sobre la cual el cazador espera que la presa se acerque.

Espina dorsal. Elemento característico del esqueleto de los vertebrados, formado por una serie de vértebras, cada una en articulación semifija con la siguiente y en cuyo interior se aloja la médula espinal.

Espolón. Desarrollo en forma de espina en la pata o ala de un ave. Generalmente, se ve sólo en el macho.

Estriado. Ranuras en espiral por el alma del cañón de un rifle que causan que la bala gire al ser disparada.

Estuche de supervivencia. Estuche que lleva el equipo y que ha de utilizarse para las necesidades básicas de supervivencia.

Ética. Término referente a un conjunto de principios o valores.

Extinto. Especie que ya no existe en el mundo.

F

Factor limitante. Elemento o grupo de elementos ambientales que se encuentran bajo su nivel óptimo y que, por ende, limita el que una población alcance su nivel máximo u óptimo.

Fauna nociva. Animales considerados como dañinos.

Fauna silvestre. Cualquier especie animal residente cuya propagación o supervivencia no dependa del celo, cuidado o cultivo del hombre y se encuentre en estado silvestre, ya sea nativa o adaptada a Puerto Rico, o cualquier especie migratoria que visite Puerto Rico en cualquier época del año, así como también las especies exóticas, segun las define la Nueva Ley de Vida Silvestre.

Flecha. Astil delgado, puntiagudo en un extremo y emplumado en el otro, para ser disparado por un arco.

Follaje. Hojas; una gran masa de hojas vivas.

Fuego anular. Cartucho en el que el fulminante se encuentra en el reborde de la base del cartucho.

Fuego central. Cartucho en el que el fulminante se encuentra en el centro de la base.

Fuerza de tensado. El número de libras de fuerza requerida para tensar la cuerda del arco a cierta distancia.

Fulminante. Cápsula explosiva, utilizada para encender la pólvora al ser golpeada por un impacto preciso del percutor.

Fulminante de percusión. Cápsula puesta sobre la chimenea bajo el martillo de un arma avancarga. El fulminante explota al ser golpeado y envía la llama hacia la carga principal de pólvora, la cual dispara el arma de fuego.

Fulminato de mercurio. Explosivo, utilizado para encender la pólvora en las primeras armas de fuego. La ignición empieza con un golpe fuerte contra el explosivo.

G

Gallina. Ave hembra.

Gatillo. Aparato que inicia el proceso de disparo del arma de fuego.

Guardamonte. Componente del arma de fuego que protege al gatillo y evita que se hale accidentalmente.

H

Hábitat. Ambiente que cubre las necesidades básicas de la fauna silvestre: el alimento, el agua, el refugio y el espacio.

Hato. Manada o rebaño. Conjunto de animales de una misma especie que andan unidos.

Herbívoro. Animales que comen plantas.

Hipotermia. Condición que pone en peligro la vida, en la cual el cuerpo pierde el calor más rápidamente de lo que puede producirlo.

Hollín. Residuo pastoso depositado en el cañón cada vez que se dispara un arma de fuego.

I

Ignición. Poner fuego al propulsante o carga de pólvora para encenderlo.

Inanición. Falta de alimentos, la cual causa la muerte.

Introducción de especies. Poblar un lugar con animales silvestres.

L

Legal. Basado en o autorizado por la ley.

Limitación. Algo que restringe lo que una persona puede hacer.

Límite de caza. Número de animales de una especie que se puede cobrar legalmente en un día o una temporada.

Límite de posesión. Número de animales de una especie que se puede tener en cualquier momento.

M

Mamíferos. Animales con columna vertebral. Los mamíferos son vivíparos (la cría nace viva). Las hembras alimentan a la cría con leche de las glándulas mamarias.

Manejo de la fauna silvestre. Utilización y manipulación prudente de los recursos renovables de fauna silvestre. Es un campo de estudio basado en hechos científicos.

Mapa topográfico. Mapa con cuadrículas que muestra detalles como caminos, alturas, ríos y clases de vegetación.

Martillo. Componente de la acción de un arma que golpea el percutor y causa la ignición del cartucho.

Maxibala. Proyectil de plomo, utilizado en el arma de avancarga. Tiene la base sólida que le da mayor peso al mismo calibre que una minibala.

Mecanismo. Componente de un arma de fuego que dispara el cartucho.

Medio amartillado/Posición media. Punto seguro en el que el martillo de un arma de fuego está en la posición intermedia entre la posición de disparo y la posición de descanso.

Minibala. Proyectil de plomo utilizado en el arma de avancarga. Fue inventado para facilitar el cargar los rifles militares.

Mira. Pieza o instrumento en el arma de fuego que ayuda al tirador a apuntar con precisión. Las clases de miras incluyen la abierta, la de abertura y la telescópica.

Moral. Lo bueno en la conducta o el carácter. Véase *Ética*.

Muesca. La ranura al extremo posterior de la flecha.

Munición. Cualquier clase de perdigón o bala utilizada en un rifle, pistola o escopeta.

N

Norte geográfico. El norte verdadero.

Norte magnético. El norte al que la aguja de una brújula apunta. La declinación se suma o se resta de la lectura de la aguja para encontrar el norte verdadero (norte geográfico).

O

Obturador. Constricción en el alma de una escopeta por la boca del cañón que controla la dispersión y patrón de tiro de los perdigones. Las distintas clases son el cilíndrico, mejorado, modificado y completo.

Ojo dominante/Ojo maestro. El ojo que proporciona mejor información al cerebro.

Omnívoros. Animales que comen plantas y animales.

Orientarse. Encontrar su posición en el mapa.

P

Parásito. Forma de vida que se alimenta y vive a expensas de otro ser vivo, tales como la garrapata, la lombriz o el tremátodo.

Parche. Pedazo de material envuelto alrededor de una bala. Sirve para limpiar el cañón al cargar la bala, sellar cualquier espacio entre la bala y el alma del cañón y para facilitar la cargada del rifle.

Pato de superficie. Pato que prefiere estanques y marismas poco profundos y que salta directamente al aire para volar. Se alimenta al mediovolcarse con las patas al aire y la cabeza sumergida.

Pato zambullidor. Pato que prefiere lagos y estanques profundos y que corre por la superficie del agua para empezar a volar. Se alimenta al zambullir.

Patrón de tiro/Plomeo. Densidad y dispersión de los perdigones al ser disparados. El patrón de tiro se determina por el obturador del cañón.

Pedernal. Piedra que produce chispas al momento de ser golpeada por el acero.

Percutor. Punto de metal que golpea el fulminante de un cartucho, empezando así el proceso del disparo.

Perdigones. Balas de plomo o acero, utilizadas para llenar el cartucho para escopeta.

Pezuña hendida. Pezuña partida en dos partes.

Plumaje. Plumas de un ave.

Plumas de dirección. Normalmente tres plumas al extremo posterior del astil de la flecha. Incluye la "pluma gallo" que sirve para alinear.

Población. Número de individuos de una especie que vive en cierto hábitat.

Poblar un hábitat. Colocar fauna silvestre en una zona donde el hábitat la puede sostener o para ser cobrada inmediatamente por el cazador.

Pólvora. Material altamente inflamable encontrado en el cartucho que al quemarse se convierte en gas y crea la fuerza de presión para disparar la bala.

Pólvora negra. Polvo granulado hecho a base de carbón, azufre y nitro, utilizado en las armas de avancarga.

Pólvora sin humo. Material inflamable, utilizado en las municiones de las armas de fuego modernas. Se quema rápidamente y genera mayor presión que la pólvora negra.

Polvorín. Contenedor para transportar la pólvora negra, no para cargarla al arma.

Poner la flecha. Poner los dedos en la posición de tiro con arco, sujetando la cuerda y la flecha correctamente.

Posiciones de tiro. Cuatro posiciones comúnmente utilizadas en la cacería y en competencias de tiro para sostener el arma de fuego establemente. Las posiciones son postrada, sentada, arrodillada y parada.

Posiciones para portar armas. Maneras seguras de portar un arma de fuego. Las posiciones incluyen la de dos manos (posición lista), acunada, de codo, de hombro, de vereda y colgada.

Posta para venado. Munición de calibre grueso para escopetas.

Presa. Animal cazado o matado para comida.

Presa de piel. Animales pequeños cubiertos de pelo fino, cazados o trampeados principalmente por la piel.

Preservación. No explotación de los recursos.

Privilegios. Beneficios singulares que se conceden a individuos o grupos y que pueden ser controlados o suspendidos.

Probar las miras. Proceso de ajuste de las miras de un rifle para que la bala pegue al blanco a una distancia dada.

Proyectil. Objeto arrojado fuera de un arma de fuego por la fuerza.

Punta. Extremo afilado de una flecha. Las clases de puntas son la cónica, embotada o de navaja.

Punta de navaja. Punta de flecha, utilizada para cazar.

Pyrodex™. Sustituto químico para la pólvora negra.

R

Recámara. Parte engrosada del alma del cañón dentro de la que se coloca el cartucho a mano o se inserta por la acción. Las armas de fuego modernas se cargan por la recámara.

Recurso. Algo que se encuentra en la naturaleza y que utilizamos o valoramos.

Reglamentación. Reglas y leyes que rigen las actividades.

Repetición. Rifle que puede cargar más de un cartucho en el cargador y disparar varios tiros antes de ser recargado. Se incluye los rifles de acción de cerrojo, acción de palanca, acción de bomba y semiautomática.

Responsable. Responder por sus acciones o dar razón para las mismas.

Revólver. Arma de fuego con el cilindro giratorio. Los cartuchos se colocan en las recámaras del cilindro. Esto permite el disparo rápido y sucesivo sin recargar.

Rumiante. Animal que después de comer regurgita el alimento para masticarlo por segunda vez.

S

Sangre caliente. Animal con la sangre caliente y la temperatura corporal interna constante.

Seguro. Mecanismo que evita el movimiento del gatillo o del percutor.

Sotavento. Lado opuesto al barlovento.

Sucesión. Cambios paulatinos en un hábitat.

Superávit de fauna cinegética. Población de animales silvestres superior a la requerida para la reproducción de una especie.

T

Tasa de mortandad. Proporción de animales silvestres en una población que no sobrevive el año.

Tasa de natalidad. Proporción de animales silvestres en una población que nace cada año.

Taxidermia. Arte de disecar.

Taxidermista. Persona que se dedica a la taxidermia.

Temporada. Época del año durante la cual se permite la cacería.

Tiro cebado. Cuando se hala el gatillo de un arma cargada y no ocurre la ignición de la pólvora.

Tiro colgado. Retraso en la ignición de la pólvora en un arma avancarga.

V

Vadeo. Pasar un río con fondo firme y poco profundo por donde se puede pasar andando, en carruaje o en caballo.

Vástago corto. Varilla corta, utilizada en la cargada del arma de avancarga para empujar la bala y parche justamente dentro de la boca del cañón.

Vástago largo. Varilla metálica o de madera, utilizada para empujar la bala y parche por el cañón del arma de avancarga.

Vehículo todo terreno. Cualquier vehículo que los cazadores utilizan fuera del camino, incluso los jeeps, camionetas de doble tracción, motocicletas de tres y cuatro ruedas y motonieves.

Y

Yesca. Cualquier material seco y fácilmente inflamable, utilizado para encender una fogata.

Z

Zona de tiro. Dirección a la cual cada cazador de un grupo podrá disparar, definida entre todos antes de empezar la cacería.

Zonas de refugio. Hábitat apropiado, manejado con el propósito de aumentar las poblaciones de fauna silvestre. También llamadas zonas para el manejo de fauna silvestre.

ESTADO LIBRE ASOCIADO DE PUERTO RICO
DEPARTAMENTO DE RECURSOS NATURALES Y AMBIENTALES

WILDLIFE
RESTORATION